

Inhalt nach Quartal

1. Quartal

1. Raum kennenlernen
2. Geschichte hören und Bilder dazu zeichnen
3. Logische Blöcke 1: Freies Bauen, Merkmale der Dicke erkennen
4. Klassenfoto erstellen und Zugfahren spielen
5. Unterschiede erkennen
6. Spielen mit Schlaghölzli
7. Zauberkastenwürfel (Würfelmosaik) entdecken und eigene Muster zeichnen

2. Quartal

8. Zahlen und Mengen 0-5 zuordnen und ein Würfelspiel kennenlernen
9. Pinzette anwenden und Labor spielen
10. Statuen und Alltagshandlungen nachmachen und vorzeigen
11. Mandala legen mit Naturmaterialien
12. Logische Blöcke 2: Merkmale der Formen (Kreis, Dreieck, Quadrat und Rechteck)

Exkurs Weihnachtszeit

13. Experimentieren mit Kerzen
14. Adventskalender basteln
15. Rätsel und Spiele zum Advent
16. Weihnachtsgeschenke einpacken

3. Quartal

17. Bilderbuch „Heinrich“ erzählen
18. Bilderbüchlein herstellen und Geschichte vertiefen (Heinrich)
19. Logische Blöcke 3: Merkmal der Farben, Seriation
20. Streichelgeschichte und Rückenzeichnung
21. Bildergeschichte zeichnen und legen
22. Fehler finden
23. Würfelseiten sichern, Turmwürfelspiel
24. Alltagsgeräusche hören und genau hinschauen
25. Punkte verbinden, rechts-links Orientierung
26. Geschichte Königin der Farben hören und zu Musik zeichnen
27. Experimentieren mit Farben
28. Logische Blöcke 4, Merkmale der Grösse
29. Osterspiele, Eier nach Plan finden

4. Quartal

30. Instrumente kennenlernen, hören und benennen
31. Stärkung des Sozialverhaltens, spielerische Übungen mit Seilen
32. Phonologisches und Geschichten ausdenken zu einem Bild
33. Logische Blöcke 5: Merkmale erfragen
34. Geschichte kleine Hexe hören, Papierblumen gestalten
35. Würfelspiele im Zahlenraum 1-12
36. Papierschlange herstellen
37. Messen und Längen vergleichen
38. Lego bauen nach Vorlage
39. Logische Blöcke 6: Merkmaltabelle erstellen
40. Sudoku kennen und spielen lernen

Inhalt nach Fachbereichen Lehrplan 21

Deutsch:

1. Raum kennenlernen
2. Geschichte hören und Bilder dazu zeichnen
4. Klassenfoto erstellen und Zugfahren spielen
14. Adventskalender basteln
15. Rätsel und Spiele zum Advent
17. Bilderbuch Heinrich erzählen
18. Bilderbüchlein herstellen
21. Bildergeschichte zeichnen
22. Würfelseiten sichern, Turmwürfelspiel
24. Alltagsgeräusche hören und genau hinschauen
31. Stärkung des Sozialverhaltens, spielerische Übungen mit Seilen
32. Phonologisches, Geschichten ausdenken zu einem Bild
33. Logische Blöcke 5: Merkmale erfragen
34. Geschichte kleine Hexe hören und Papierblumen gestalten

Mathematik:

3. Logische Blöcke 1: freies Bauen, Merkmal der Dicke erkennen
4. Klassenfoto und Zug fahren spielen
7. Zauberkastenwürfel entdecken und eigenes Muster zeichnen
8. Zahlen und Mengen 0-5 zuordnen und ein Würfelspiel kennenlernen
12. Logische Blöcke 2: Merkmal der Formen (Kreis, Dreieck, Quadrat und Rechteck)
19. Logische Blöcke 3: Merkmal der Farben, Seriation
23. Würfelseiten sichern, Turmwürfelspiel
25. Punkte verbinden rechts-links Orientierung
28. Logische Blöcke 4: Merkmale der Grösse
33. Logische Blöcke 5: Merkmale erfragen
35. Würfelspiele im Zahlenraum 1-12
37. Messen und Längen vergleichen
38. Legobauen nach Vorlage
39. Logische Blöcke 6: Merkmaltabelle erstellen
40. Sudoku kennen und spielen lernen

Natur, Mensch, Gesellschaft:

10. Statuen und Alltagshandlungen nachmachen und vorzeigen
13. Experimentieren mit Kerzen
14. Adventskalender basteln
15. Rätsel und Spiele zum Advent
21. Bildergeschichte zeichnen und legen
24. Alltagsgeräusche hören und genau hinschauen
27. Experimentieren mit Farben
29. Osterspiele, Eier nach Plan finden
34. Geschichte kleine Hexe hören und Papierblumen gestalten
36. Papierschlange herstellen

Bildnerisches Gestalten:

2. Geschichte hören und Bilder dazu zeichnen
5. Unterschiede erkennen
9. Pinzette anwenden und Labor spielen

11. Mandala legen mit Naturmaterialien
14. Adventskalender basteln
16. Weihnachtsgeschenke einpacken
25. Punkte verbinden - Rechts-links-Orientierung
26. Geschichte Königin der Farben hören und zu Musik zeichnen
27. Experimentieren mit Farben
34. Geschichte kleine Hexe hören und Papierblumen gestalten
36. Papierschlange herstellen

Musik:

1. Raum kennenlernen
6. Spielen mit Schlaghölzli
26. Geschichte „Königin der Farben“ hören und zu Musik zeichnen
30. Instrumente kennenlernen, hören und benennen
31. Stärkung des Sozialverhaltens, spielerische Übungen mit Seilen

Bewegung und Sport:

10. Statuen und Alltagshandlungen nachmachen und vorzeigen
20. Streichelgeschichte und Rückenzeichnung
22. Fehler finden
25. Punkte verbinden und Rechts- links-Orientierung
31. Stärkung des Sozialverhaltens, spielerische Übungen mit Seilen
35. Würfelspiele im Zahlenraum 1-12
37. Messen und Längen vergleichen
38. Sudoku kennen und spielen lernen